

KENNENLERNBINGO

Gehe im Raum umher und sprich mit den anderen Kindern. Wenn eine Eigenschaft im Kästchen auf eine Person zutrifft, schreibe den Namen ins Feld und das Kästchen gilt somit als ausgekreuzt.

Wer 4 Namen in einer Reihe (waagrecht, senkrecht oder diagonal) gesammelt hat, hat ein BINGO.

Finde einen Mitschüler / eine Mitschülerin die ...

... einen Hund als Haustier hat Name:	... mindestens eine Schwester hat Name:	... gerne Fußball spielt Name:	... am liebsten Pommes isst Name:
... gerne Fahrrad fährt Name:	... eine Brille trägt Name:	... singen kann Name:	... im Sommer Geburtstag hat Name:
... lange Haare hat Name:	... kein Haustier hat Name:	... braune Augen hat Name:	... gerne schwimmt Name:
... am liebsten Pizza isst Name:	... einen zweiten Vornamen hat Name:	... ein Instrument spielt Name:	... gerne liest Name:

KENNENLERN-MEMORY

Für die Kleinen: die Kinder sollen jeweils ein Symbol-Kärtchen ziehen.

Kinder mit dem gleichen Symbol (Ball - Ball) bilden ein Paar. Die Kinder sollen sich abwechselnd vorstellen und von sich erzählen - wie heißen sie, wie sehen ihre Familien aus, was machen sie am liebsten, was essen sie am liebsten etc. Finden sie auch Gemeinsamkeiten?

Alternativ kann man das Spiel auch vor der Klasse spielen, damit alle Kinder hören, was die jeweiligen Symbole zu sagen haben.

Fordernder wird es, wenn die Kinder zuerst zueinander sprechen und im Anschluss jeweils erzählen, was sie sich von ihrem Partner-Symbol gemerkt haben.

4 WAHRHEITEN, 1 LÜGE

Gut geeignet für ältere Kinder:

Jedes Kind soll 5 Fakten über sich nennen, wobei einer eine Lüge sein muss. Die anderen dürfen dann raten, welcher Fakt die Lüge war.

KENNENLERN-MEMORY

					
					
					
					
					
					